| | | | |
|---|---|---|---|
| التاريخ | | | |
| الفصل | | | |
| الحصة | | | |

# موضوع الدرس : شرح مفاهيم الانترنت ومعنى مواقع الويب

**الاهداف (نواتج التعلم )**

**2- هدف معرفى**

**يتعرلف الطالب على المصطلحات التى تواجه فى استخدامه للانترنت**

**2- هدف مهارى**

**يتعلم الطالب المسميات المواقع والمصطلحات وتعرفها واستخدامها**

**3- هدف وجدانى**

**ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى التعامل مع الانترنت بطريقة امنه**

**الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )**

**الاستيراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )**

## عرض الدرس

## شـبكة كمبيوتر (Network)

**اتصال جهازين أو مجموعة أجهزة كمبيوتر ببعضها وهذه الأجهزة قد تتواجد في نطاق محدود وفي هذه الحالة يطلق عليها المصطلح LAN (Local Area Network) أو في نطاق واسع وفي هذه الحالة يطلق عليها المصطلح WAN (Wide Area Network)**
**والغرض من عمل الشبكة هو المشاركة في البرمجيات (Software) أو الأجهزة(Hardware) أو البيانات (Data)**
**أو المعلومات (Information) وهناك أغراض أخرى لشبكة الكمبيوتر شـبكة كمبيوتر (Network)**

**شبكة الإنترنت (Internet):**

**هي اتصال مجموعة من أجهزة الكمبيوتر أو مجموعة من الشبكات ببعض على مستوى العالم ولهذه الشبكة خدمات عديدة منها تبادل المراسلات عبر البريد الإلكتروني (E-mail) أو المحادثة (Chatting) ، أو التسويق (Marking)**

**أو البحث عن معلومة معينة (Search) , ......... الخ.**

**النشاط التعاونى** ( ابحث عن اهم المفاهيم الاساسية عن الانترنت من خلال البحث على مواقع البحث ؟

**التقويم**

**اكمل الانترنت**

**هو ........................................................................................**

**..........**

**شبكة الكمبيوتر**

**هى .......................................................................................**

**......**

| التاريخ | | | |
|---|---|---|---|
| الفصل | | | |
| الحصة | | | |

# موضوع الدرس : تابع شرح مفاهيم الانترنت ومعنى مواقع الويب

**الاهداف (نواتج التعلم )**

**2- هدف معرفى**

**يتعرلف الطالب على المصطللحات التى تواجه فى استخدامه للانترنت**

**2- هدف مهارى**

**يتعلم الطالب المسميات المواقع والمصطلحات وتعرفها واستخدامها**

**3- هدف وجدانى**

**ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى التعامل مع الانترنت بطريقة امنه .**

**التهئية : س عرف الانترنت ؟**

**الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )**

**الاستيراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )**

**العرض**

**موقع على الإنترنت (Web Site)**

**عبارة عن مساحة محجوزة في جهاز يسمى الخادم (Web Sever) بشبكة الإنترنت بداخلها الملفات المستخدمة في الموقع. يتم عرضها على الشبكة من خلال صفحات معلومات (Web Pages) مرتبطة ببعض ارتباطاً تشعبياً (Hyperlink) وعند الرغبة في استعراض صفحات هذا الموقع لابد من الانتقال إليه.**

**حيث أي صفحة من صفحات الموقع يطلق عليها "Web Page" والصفحة الأولى في الموقع يطلق عليها الصفحة الرئيسـية “Home Page” للموقع.**

**صفحة المعلومات (Web Page)**

هي الصفحة التي يتم من خلالها عرض المعلومات وهي قد تكون:

**نصوص (Texts).**
**أصوات أو موسيقى (Sounds or Music).**
**صور (Pictures or Images).**
**لقطات فيديو (Video Clips).**
**جداول (Tables).**
**ارتباطات (Links).**

**الصفحة الرئيسية للموقع Home page of the site**

**هى اول صفحة بموقع الويب والتى من خلالها يسهل الانتقال لباقى صفحات الموقع**

**الواجب**

**اكتب مصطلح علمى للتعريفات الاتية**

1- **شبكة تربط ملايين الاجهزة ببعضها بللعالم ( )**
2- **هى اول صفحة بموقع الويب والتى من خلالها يسهل الانتقال لباقى صفحات الموقع ( )**

## تحضير الدرس الثالث
## للصف الثانى الاعدادى
## شرح لغة البرمجة HTML.

**الاهداف (نواتج التعلم )**

**2- هدف معرفى**

**ان يتعرف الطالب ماهى لغة البرمجة HTML.**

**2- هدف مهارى**

**ان يتقن الطالب كتابة اوامر HTML. ويفرق بينها وبين اوامر البرمجة الاخرى**

**3- هدف وجدانى**

**ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى التعامل مع لغة HTML. وحب التعاون مع الاخرين .**

**الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )**

**الاستيراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )**

**العرض**

**إنها اللغة المستخدمة لإنشاء صفحات الإنترنت. (والكلمة إختصار لـ Hyper Text Markup Language). وهي ليست لغة برمجة بالمعنى والشكل المتعارف عليه للغات البرمجة الأخرى كلغة C . فهي مثلاً لا تحتوي على جمل التحكم والدوران، وعند الحاجة لاستخدام هذه الجمل يجب تضمين شيفرات من لغات أخرى كـ Java, JavaScript, CGI . كذلك فهي لا تحتاج إلى مترجم خاص به Compiler . وهي غير مرتبطة بنظام تشغيل معين، لأنه يتم تفسيرها وتنفيذ تعليماتها مباشرة من قبل متصفح الإنترنت وبغض النظر عن النظام المستخدم. لذلك فهي لغة بسيطة جداً، وسهلة الفهم والتعلم ولا تحتاج لمعرفة مسبقة بلغات البرمجة والهيكلية المستخدمة فيها. بل ربما كل ما تحتاجه هو القليل من التفكير المنطقي وترتيب الأفكار.**

**تتكون مفردات لغة Html من شيفرات تسمى TAGS أي الوسوم. وهي تستخدم بشكل أزواج وتكتب بالصيغة التالية (من اليسار إلى اليمين) :-**

Html Tags

<TAG> النص المكتوب بين الوسمين والذي سيتأثر بهما </TAG>

وسم البداية

وسم النهاية
يتميز بوجود اشارة /

**النشاط ( استعن بالانترنت فى كتابة بحث عن لغة HTML**

**التقويم** س اكمل HTML اختصار لمصطلح ..............................

## تحضير الدرس الرابع للصف الثانى الاعدادى

### شرح المفاهيم الاساسية HTML

**الاهداف (نواتج التعلم )**
**2- هدف معرفى**
**ان يتعرف الطالب ماهى المفاهيم الاساسية HTML.**
**2- هدف مهارى**
**ان يتقن الطالب كتابة اوامر HTML. ويفرق بينها وبين اوامر البرمجة الاخرى**
**3- هدف وجدانى**
**ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى التعامل مع لغة HTML. وحب التعاون مع الاخرين .**
**التهئية : س عرف لغة HTML ؟**

**الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )**

**الاستراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )**

**العرض**

ملف Html يبدأ دائماً بالوسم <HTML> وينتهي بالوسم </HTML>

**ومن اهم الاساسيات هى**

| | |
|---|---|
| وسم البداية | وسم النهاية |

| | |
|---|---|
| <HTML> | </HTML> |
| <HEAD> | </HEAD> |
| <TITLE> | </TITLE> |
| <BODY> | </BODY> |

**مثال عملى للتطبيق الفعلى**

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>
This is a test Webpage
</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Wow, I'm writing my first webpage
</BODY>
</HTML>
```

**التقويم** **س1 ) حدد الاساسيات الهامة فى لغة** HTML **؟**

**س2 وماذا تعنى هذه العلامة وما هى اهميتها </>**

## تحضير الدرس الخامس

**فتح برنامج المفكرة وتطبيق اساسيات تطبيق صفحة البرنامج Notepad بلغة HTML**

## نواتج التعلم

**هدف معرفى :-**

**يتعرف الطالب على طريقة فتح برنامج Notepad لكتابة اوامر لغة البرمجة HTML**

**هدف مهارى:-**

**يتدرب الطالب على كتابة الاوامر فى برنامج المفكرة Notepad**

**هدف وجدانى :-**

**يشعر الطالب بسعادة عندما يصمم صفحة من صفحات لغة البرمجة HTML**

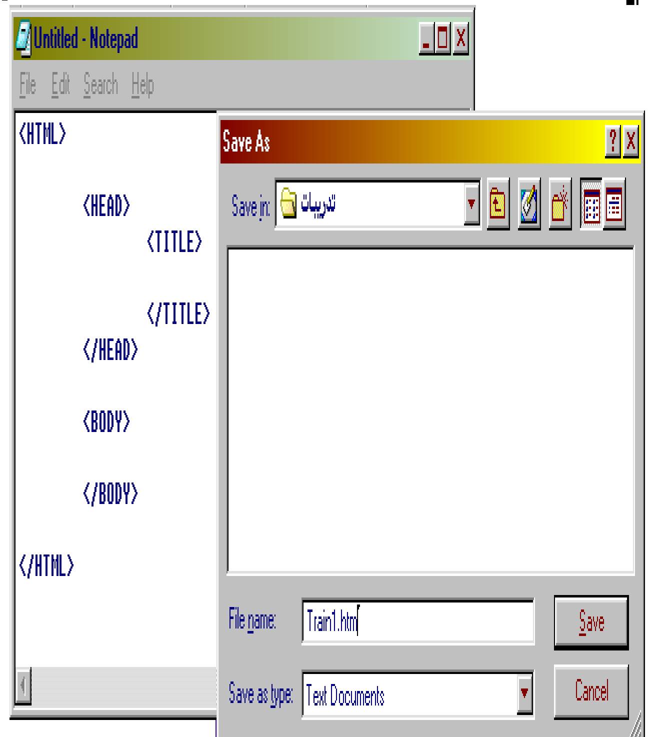
**التهئية : س عرف لغة HTML ؟**

**الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )**

**الاستيراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )**

**العرض**

**اكتب خطوات فتح برنامج المفكرة Notepad**
**من قائمة ابدا start**
**اختر برامج All programs**
**برامج ملحقة Accessories**
**برنامج المفكرة Notepad**
**كتابة اوامر لغة البرمجة HTML ومراعاة الاساسية كتابة الاكواد**




## ملحوظة هامة جدا

- **يمكن كتابة الاكواد فى في برنامج الدفتر ( WordPad)**
- **وبرنامج المفكرة Notepad**

## الواجب

- **اكتب الاساسيات لغة HTML فى برنامج المفكرة Notepad**

## تحضير الدرس السادس

**وحفظ صفحة HTML بامتداد HTML**
**واعادة فتح الصفحة بالمستعرض المناسب**

## نواتج التعلم

**هدف معرفى :-**

يتعرف الطالب على طريقة حفظ **اوامر لغة البرمجة HTML من صفحة Notepad**

**هدف مهارى:-**

**يتدرب الطالب على كتابة الاوامر فى برنامج المفكرة Notepad**

**هدف وجدانى :-**

**يشعر الطالب بسعادة عندما يصمم صفحفة من صفحات لغة البرمجة HTML**

**التهيئة :** س عرف لغة HTML ؟

**الوسيلة** ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )

**الاستيراتيجية المستخدمة** ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )

**العرض**

**شروط حفظ ملف برنامج بلغة HTML**

1- - يجب أن يكون امتداد الملف html أو htm.
2- يجب أن يكون نوع الملف نصياً (Text Document) .
3- يفضل حفظ جميع ملفات الموقع داخل مجلد واحد (Folder).
4- يفضل استخدام برنامج المفكرة (Notepad) لأنه لا يحتاج إلى تغيير نوع الملف إلى نصي (Text Document) أثناء حفظ هذا الملف.
5- عند قراءة كود صفحة المعلومات من خلال المستعرض يظهر تلقائياً داخل برنامج المفكرة (Notepad)

## اعادة فتح الصفحة بالمستعرض

1- افتح ... يحتوي على ملفات الموقع.
2- اب... البرنامج.
3- شغ... ج

**الوا...**

اكتب خطوات فتح صفحة (( بحبك يا بلدى )) بعد حفظها ؟

**تحضير الدرس التاسع**

**شرح ملفات مالتميديا والتفريق بين برامج الاصوات وكيفية تثبيت برنامج Audacityوبرنامج open shot**

**الاهداف (نواتج التعلم )**

**2- هدف معرفى**

ان يتعرف الطالب على طريقة التفرقة بين البرامج الصوتية وبرامج الفيديو

**2- هدف مهارى**

ان يتدرب الطالب على البرامج الديدة ومعرفة طبيعة عمل ادراج الاصوات ومونتاجها وتقنية برامج القيديو

**3- هدف وجدانى**

ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى الاكتشاف وعمل فيلم واصوات من مخيلته الوجدانية .

**الوسيلة** ( الانترنت - الكمبيوتر – دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )

**الاستيراتيجية المستخدمة** ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )

**العرض**

**ما المقصود بالملتيميديا (الوسائط المتعددة ) Multimedia؟**

**هو دمج عنصر أو أكثر من العناصر التالية في برنامج أو عرض كمبيوتر لتحقيق هدف تعليمي معين.**

**وتشمل عناصر الوسائط المتعددة:-**

**النص الكتابي Text**
**الصور Images**
**الصوت Audio**
**الرسوم المتحركة Animation**
**الفيديو Video**
**الواقع الافتراضي Virtual Reality (VR**

**كيفية تثبيت برنامج AUDACITY وبرنامج OPEN SHOT؟**

**عند تثبيت البرنامج بيحمل بسهولة جداا وليس له سيريال نمر**

1- نضغط على ايقونة التحميل
2- ثم نضغط على زر next ثم موافق
3- يقوم البرنامج بالتحميل مباشرة

## تحضير الدرس العاشر

## تـــــــــــابــــع

## شرح ملفات مالتميديا والتفريق بين برامج الاصوات وكيفية

الاهداف (نواتج التعلم )
**2- هدف معرفى**
ان يتعرف الطالب على طريقة التفرقة بين البرامج الصوتية وبرامج الفيديو
**2- هدف مهارى**

ان يتدرب الطالب على البرامج الديدة ومعرفة طبيعة عمل ادراج الاصوات ومونتاجها وتقنية برامج القيديو

3- هدف وجدانى

ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى الاكتشاف وعمل فيلم واصوات من مخيلته الوجدانية .

التهيئة س ماهى ملفات مالتميديا ؟

**الوسيلة** ( الانترنت - الكمبيوتر - دفتر التحضير - السبورة البيضاء - عارض الشرائح )

**الاستيراتيجية المستخدمة** ( التطبيق العملى الاستيراتيجى - العصف الذهنى - المناقشة - التعلم التعاونى )

العرض

| AUDACITY | OPEN SHOT |
|---|---|
| هو برنامج مونتاج صوتى | لدعم للعديد من تنسيقات وصيغ الفيديو والصوت والصورة. |
| هندسية للصوت احترافية (قص - نسخ - نقل ) للمقطع الصوت | التكامل مع عدة واجهات (إمكانية السحب والإفلات للملفات). |
| عمل zoom للصوت تكبير او تصغير | المسارات المتعددة (Multiple tracks). |
| اخفاء فراغات الاصوات | والتشذيب (re-sizing) إمكانية إعادة التحجيم والقصّ (snapping) وإطباق الطبقات (trimming) (cutting). |
| سهل فى التسجيل - سهولة التعامل معه | احتواء البرنامج على العديد من انتقالات الفيديو ( المؤثرات الانتقالية Video transitions)، مع وجود معاينة حقيقية للانتقال المراد. |
| سهل فى المونتاج | العلامة المائية، تراكب الصور، تركيب الطبقات فوق بعضها. |
| يمكن وضع صورة مع الصوت | دعم لتسلسل الصور. |
| يمكن حفظه بجميع الامتدادات المتاحة | إمكانية سحب وإفلات الـTimeline |
| يمكن ادراج اسم صاحب الصوت والمقطع وتفاصيله | تأثيرات الفيديو الرقمية وهي كالتالي:brightness, gamma, hue, greyscale, chroma key (bluescreen / greenscreen) عوضًا عن أكثر من 40 تأثير للصوت والفيديو. |
| يمكن ادراج ملفات صوتيه بداخله | لجعل الفيديو فوق الصورة Ken Burns تأثير. |
| عمل تقوية الصوت الضعيف للتسجيل وتحسين جودة التسجيل | (Presets) توفر العديد من الإعدادات الجاهزة مسبقًا للتحريكات الخاصة بالإطار الرئيسي وكذلك التخطيط (layout). |
| هو برنامج من البرامج المفتوحة | خلط الأصوات وتحريرها. |
| امكانية التسجيل المباشر للصوت | إعادة تحجيم المقاطع والفريمات. |
| اضافية مؤثرات متنوعة على الصوت | إمكانية تغيير سرعة الحركة على المقاطع واللقطات. |
| ادراج اكثر من صوت | للفيديو zoom إمكانية عمل |
| دمج الاصوات | ترميز الفيديو اعتمادا على FFmpeg |
| استيراد اصوات بصيغ مختلفة | لدعم للعديد من تنسيقات وصيغ الفيديو والصوت والصورة. |

قارن بين برنامج AUDACITY وبرنامج OPEN SHOT؟

**تحضير الدرس الحادى العاشر**

**انشاء ملف صوتى باستخدام برنامج Audacity ومعالجة الملف الصوتى والتعديل من خلال البرنامج مع الشرح واجهة**

الاهداف (نواتج التعلم )

2- هدف معرفى

ان يتعرف الطالب على طريقة انشاء ملف صوتى باستخدام برنامج Audacity ومعالجة الملف الصوتى والتعديل

2- هدف مهارى

ان يتدرب الطالب على انشاء ملف صوتى باستخدام برنامج Audacity ومعالجة الملف الصوتى والتعديل

3- هدف وجدانى

ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى الاكتشاف وعمل فيلم واصوات من مخيلته الوجدانية .

التهيئة س ماهى ملفات مالتميديا ؟

**الوسيلة** ( الانترنت - الكمبيوتر - دفتر التحضير - السبورة البيضاء - عارض الشرائح )

**الاستيراتيجية المستخدمة** ( التطبيق العملى الاستيراتيجى - العصف الذهنى - المناقشة - التعلم التعاونى )

**العرض**

كيفية انشاء ملف صوتى جديد

Sta

ت

بتسجيل جديد

wa

م

ف

ي

ت ... وتى Effect change Pitch

... يل عليه من قائمة ملف ثم فتح

... ر change Pitch

3- Effect- Amplify للتغيير تضخم الصوت

4- لعمل صدى الصوت Delay Time - Echo - Effect

## تحضير الدرس الثانى العاشر

## تـــــــــابـــع

## انشاء ملف صوتى باستخدام برنامج Audacity ومعالجة

الاهداف (نواتج التعلم )
2- هدف معرفى
ان يتعرف الطالب على طريقة انشاء ملف صوتى باستخدام برنامج Audacity ومعالجة الملف الصوتى والتعديل
2- هدف مهارى
ان يتدرب الطالب على انشاء ملف صوتى باستخدام برنامج Audacity ومعالجة الملف الصوتى والتعديل
3- هدف وجدانى
ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى الاكتشاف وعمل فيلم واصوات من مخيلته الوجدانية .

التهيئة س ماهى ملفات مالتميديا ؟

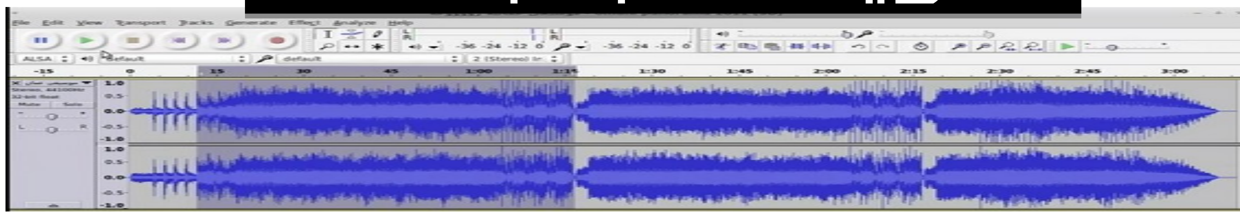
**الوسيلة** ( الانترنت - الكمبيوتر - دفتر التحضير - السبورة البيضاء - عارض الشرائح )

**الاستيراتيجية المستخدمة** ( التطبيق العملى الاستيراتيجى - العصف الذهنى - المناقشة - التعلم التعاونى )

العرض

واجهة البرنامج
1- شريط القوائم الرئيسية
2- منطقة ذبذبة الصوت
3- مجموعة من الازرار (transpar()
تتكون من
1- زر التشغيل Play button
2- زر الايقاف pause button
3- زر التسريع والتقديم accelerator and presentation button
4- زر التبطيء أو التأخير
5- زر يسمح لك بعمل 'Pause'

شريط ذبذبة



**النشاط**
قم بانشاء ملف صوتى تقوم به بتسجيل مقطع من اغنية مصر هى امى ثم قم باضف بعض التاثيرات عليها مثل صدأ الصوت وتكرار مقطع وحفض الصوت وارتفاعه تدريجيا

**الواجب** (قم بعمل مقارنة بين برنامج تسجيل الصوتى العادى فى الموبايل وبرنامج - Audacity)

تحضير الدرس الثالث العاشر

الاهداف (نواتج التعلم )
2- هدف معرفى
ان يتعرف الطالب على طريقة ملف صور متحركة من خلال برنامج open shot ومعالجة ملف الصورى والتعديل
2- هدف مهارى
ان يتدرب الطالب على ملف صور متحركة من خلال برنامج open shot ومعالجة ملف الصورى والتعديل
3- هدف وجدانى
ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى الاكتشاف وعمل فيلم واصوات من مخيلته الوجدانية .

التهيئة س ماهى ملفات مالتميديا ؟

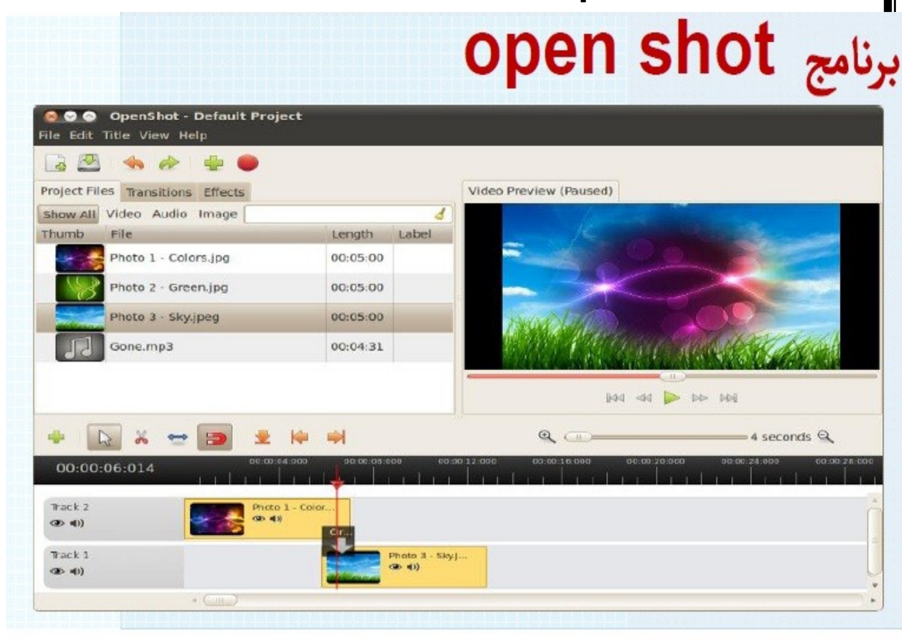
الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر - دفتر التحضير - السبورة البيضاء - عارض الشرائح )

الاستيراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى - العصف الذهنى - المناقشة - التعلم التعاونى )

العرض

انشاء ملف
File – New Project

فتح ملف لتعديل
يستخدم بثلاث طرق
1- Click and drag سحب وافلات
2- عن طريق قائمة File اختر فتح Files Import
3- اداة Import File فى Main toolbar



# تحضير الدرس الرابع العاشر

# تابع

# انشاء ملف صور متحركة من خلال برنامج open shot ومعالجة ملف الصورى والتعديل من خلال البرنامج مع شرح

**الاهداف (نواتج التعلم )**

**2- هدف معرفى**

**ان يتعرف الطالب شرح واجهة البرنامج برنامج open shot**

**2- هدف مهارى**

**ان يتدرب الطالب شرح واجهة البرنامج برنامج open shot**

**3- هدف وجدانى**

**ان يشعر الطالب بالرغبة الحقيقة فى الاكتشاف وعمل فيلم واصوات من مخيلته الوجدانية .**

**التهيئة س ماهى ملفات مالتميديا ؟**

**الوسيلة ( الانترنت - الكمبيوتر - دفتر التحضير – السبورة البيضاء – عارض الشرائح )**

**الاستيراتيجية المستخدمة ( التطبيق العملى الاستيراتيجى – العصف الذهنى – المناقشة - التعلم التعاونى )**

**العرض**

**شرح واجهة البرنامج**

1- Main Toolbar( يحتوى على ازار الفتح والحفظ والتصدير الخاصة بالمشروع
2- ملفات المشروع Project Files وهى تحتوى على ( الصور والاصوات والفيديو التى قمت باستيرادها لمشروع )
3- شريط الوظائف Function Tabs للتبديل بين ملفات المشروع وانتقاء الانتقالات والمؤثرات
4- نافذة المعاينة Preview Window. استعراض الاشياء التى قمت بعملها قبل الاعتماد المشروع
5- شريط التحرير Edit Toolbar يحتوى على مجموعة من الادوات لفصل وتحرير المقاطع
6- مقياس الوقت Zoom Slider تعديل الوقت فى Timeline
7- مسطرة Play-head تظهر مقياس الوقت فى الخط الاحمر
مقطع وكل انتقال
Filt

**مكونات الشاشة الافتتاحية لبرنامج open shot**



